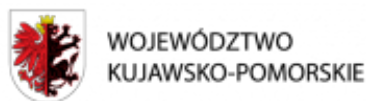


Zaprogramowani - czyli zespołowo i kreatywnie w świecie robotyki



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Tytuł projektu:

Zaprogramowani - czyli zespołowo i kreatywnie w świecie robotyki

Program Operacyjny:

Regionalny Program Operacyjny Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020

Oś Priorytetowa 10 "Innowacyjna edukacja"

Działanie 10.1 „Kształcenie ogólne i zawodowe w ramach ZIT”

Poddziałanie 10.1.2 „Kształcenie ogólne w ramach ZIT”

Realizator:

Lider - Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu

Partner - Gmina Miasta Toruń (Centrum Kształcenia Ustawicznego w Toruniu)

Dane finansowe:

Lider oraz partner:

Koszt całkowity: 600 168,92 zł

Kwota dofinansowania: 524 240,48 zł

Źródła dofinansowania: Europejski Fundusz Społeczny, Budżet Państwa

Gmina Miasta Toruń:

Koszt całkowity: 492 569,20 zł

Kwota dofinansowania: 422 474,29 zł

Źródła dofinansowania: Europejski Fundusz Społeczny, Budżet Państwa

Data podpisania umowy o dofinansowanie:

30 listopada 2017 r.

Termin realizacji:

1.01.2018 r. – 31.10.2019 r.

Opis projektu:

Celem projektu było podniesienie kompetencji kluczowych, rozwinięcie kreatywności i umiejętności pracy zespołowej wśród uczniów pierwszego etapu edukacyjnego i klas VII siedmiu toruńskich szkół podstawowych, poprzez wyposażenie pracowni i przygotowanie nauczycieli do prowadzenia zajęć z programowania.

Projekt objął 7 szkół podstawowych prowadzonych przez Gminę Miasta Toruń: SP nr 1, SP nr 13, SP nr 15, SP nr 17, SP nr 18, SP nr 33. W projekcie wzięli udział uczniowie wszystkich oddziałów klas pierwszych tych szkół (w SP nr 33 oddziały klasy drugiej) oraz jeden oddział z każdej szkoły na poziomie klasy siódmej. Nauczyciele oraz uczniowie tych oddziałów będą uczestnikami projektu.

Dla szkół zostały zakupione roboty (dla klasy I) i zestawy klocków do programowania (dla klasy VII), a także zestawy szachów, maty do kodowania, projektowy "Magiczne dywany", drukarki 3D. Odbyły się szkolenia dla nauczycieli z wykorzystaniem zasobów Uniwersytetu Mikołaja Kopernika oraz Centrum Kształcenia Ustawicznego - Toruńskiego Ośrodka Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli. Uczniowie będą mieli możliwość uczestniczenia w dodatkowych zajęciach pozalekcyjnych i pozaszkolnych z robotyki, a także z programowania. W projekcie zostaną opracowane także programy zajęć i scenariusze ułatwiające prowadzenie zajęć z robotami i klockami na różnych zajęciach edukacyjnych.

Osiągnięte rezultaty:

Liczba uczniów, którzy nabyli kompetencje kluczowe po opuszczeniu programu – 457.

Liczba nauczycieli, którzy uzyskali kwalifikacje lub nabyli kompetencje po opuszczeniu programu – 292.

Liczba szkół i placówek systemu oświaty wykorzystujących sprzęt TIK do prowadzenia zajęć edukacyjnych – 7.

Projekt zakończony pod względem rzeczowym i finansowym.

Metryczka projektu **Okres programowania:** Okres programowania 2014-2020

Fundusz: Europejski Fundusz Społeczny

Program: Regionalny Program Operacyjny Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020

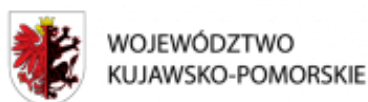
Typ projektu: Projekt konkursowy

Grupa docelowa: Nauczyciele

Uczniowie

Tematyka projektu: Edukacja

Realizator: Centrum Kształcenia Ustawicznego



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

